

Licence 3 ^{ème} année	DUT	Conditions
Mention EEA	IUT 1 <i>Génie Electrique et Informatique Industrielle</i> <i>Mesures Physiques</i>	Module passerelle validé avec une note > 10/20
Mention Génie Civil	IUT 1 <i>Génie Civil</i>	Moyenne supérieure à 11 dans au moins l'un des deux domaines Science (SST7 + MAT3) ou Science et technique (MXG4 + MXG5 + SST8 + SST9 + PCE6 + PCE7) + moyenne supérieure à 10 dans chacun des deux domaines Science et Science et technique
Mention Mécanique - parcours <i>Génie Mécanique et Productique</i>	IUT 1 <i>Génie Mécanique et Productique</i>	Moyenne supérieure à 12 aux matières M-33103 (Mécanique Dynamique Energétique) et M-3301 (Mathématiques : fonctions de plusieurs variables) + moyenne du semestre supérieure à 12 (hors bonus sport et LV2)
Mention Physique - parcours <i>Physique-Chimie</i>	IUT 1 <i>Mesures Physiques</i>	Avoir validé l'orientation poursuite d'études (PE) au S4 à l'IUT + examen du dossier par une commission mixte IUT/mention

Licence 3 ^{ème} année	DUT	Conditions
Mention Informatique - parcours <i>Mathématiques et Informatique</i>	<i>IUT 1/2/Valence</i> <i>Informatique</i> <i>STID</i> <i>Informatique (Valence)</i>	Informatique ≥ 10 + Mathématiques ≥ 12 Informatique ≥ 12 + Mathématiques ≥ 12 + MPE Parcours « Approfondissement théorique » (UE 41 S4 Validée) + Mathématiques ≥ 12
Mention Informatique - parcours <i>Informatique générale</i>	<i>IUT 1/2/Valence</i> <i>Informatique</i> <i>Informatique (Valence)</i>	Informatique ≥ 12 + Mathématiques ≥ 10 Parcours « Approfondissement théorique » (UE 41 S4 Validée)
Mention Informatique - parcours <i>MIAGE</i>	<i>IUT 1/2/Valence</i> <i>Informatique</i> <i>STID</i> <i>Informatique (Valence)</i> <i>Métiers du Multimédia & de l'Internet</i>	Informatique ≥ 12 + (Mathématiques + Informatique) ≥ 11 + Gestion ≥ 10 Informatique ≥ 12 + (Mathématiques + Informatique) ≥ 11 + Gestion ≥ 10 Parcours « Approfondissement théorique » (UE 41 S4 Validée) UE2 ≥ 11 + Module M14 UE1 ≥ 12 + moyenne MPE (« Mathématiques » + « Modélisation ») ≥ 10