

PinceMe



« Conserver et entretenir les liens entre l'enfant, son foyer et ses proches dans un contexte d'hospitalisation prolongée »

Dans le cadre de ce projet nous avons répondu à cette problématique en concevant un objet qui permet à l'enfant et à ses proches de communiquer de manière présentielle tout au long du séjour à l'hôpital.

Le projet, PinceMe, se décline sous forme d'une pince connectée et d'une application mobile permettant aux parents et à l'enfant de communiquer à distance.



COMMUNICATION

L'enfant et ses proches peuvent communiquer ensemble via l'application et la pince qui se clipse directement sur le doudou de l'enfant. Cela permet à l'enfant et aux parents d'être rassurés tout le long du séjour à l'hôpital.



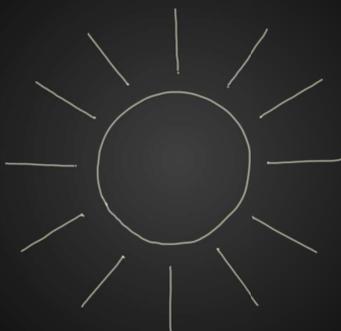
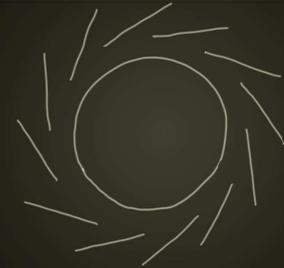
PERSONNALISATION

L'enfant et ses proches peuvent définir ensemble la couleur de la touche joker pour créer des messages personnalisés et codés d'une visite à l'autre.

Hélia

Baladeuse connectée

« Une lanterne permettant un confort visuel et physiologique tout au long de la journée. » Grâce au basculement de ses 12 filtres jaunes placés autour de la source lumineuse, Hélia permet un éclairage adapté : plus chaud le soir, dépourvu de bleu, et plus froid la journée, mimant le spectre de la lumière du soleil. Son ouverture progressive le matin nous offre un réveil confortable.



Intention

Attirer l'attention du public sur l'ambiance sonore par un signal lumineux.

Description

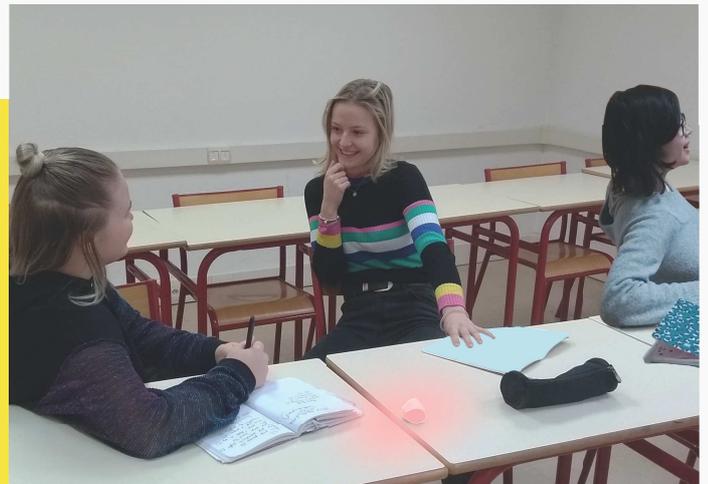
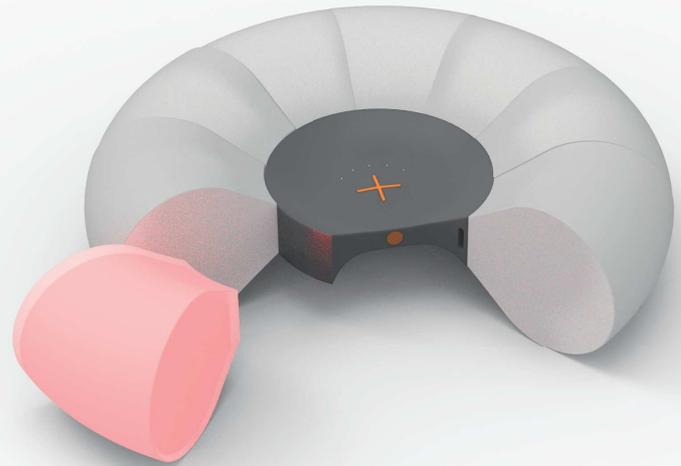
Réduire les nuisances sonores dans certains espaces - salle de classe, bibliothèque...

Huit dispositifs lumineux à dispatcher dans l'espace pour transcrire l'ambiance sonore. Chaque dispositif s'allume lorsqu'il est détaché du centre.

Une télécommande pour régler ces dispositifs - seuil où la couleur devient rouge à 70dB dans une salle de classe pour 30dB dans une bibliothèque.

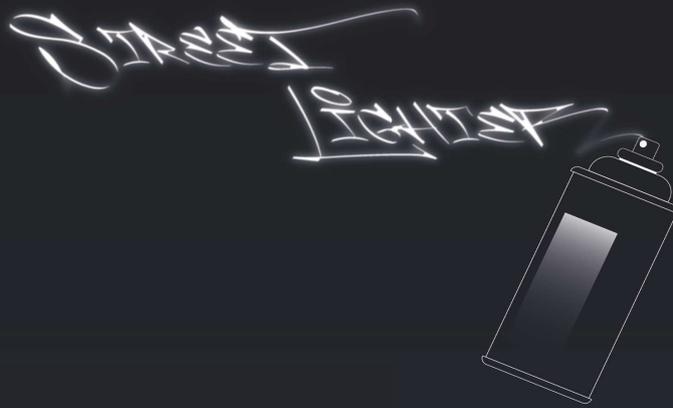
Cinq LEDs sur la télécommande pour illustrer cette sensibilité et indiquer la batterie restante lors de l'allumage et de la charge.

Dans l'objectif d'informer les utilisateurs du lieu de leur impact sur le niveau sonore et de créer une émulation entre les occupants pour les inciter à obtenir la lumière la plus douce en couleur.



Le projet "Skyline" est l'éclairage d'un couloir dans le bâtiment de l'IUT. Le dispositif crée un environnement très différent de celui des salles de cours, il est linéaire et ressemble aux tubes néon. Nous avons choisi de partir sur un luminaire jouant sur les perspectives et les illusions d'optique avec des courbes s'inspirant des mathématiques. La lumière évolue avec l'environnement, la température, le mouvement ou l'heure de la journée. Le plafond réagit avec une forme géométrique et trace le chemin d'une personne qui se déplace dans le couloir. Si la personne reste sur place pendant 1 minute, une illusion d'optique animée apparaît. Nous imaginons qu'elle soit à chaque fois différente, récupérée dans une galerie d'images bitmap créée et régulièrement complétée par les étudiants de GEII.





Street Lighter est un projet événementiel autour du street art pour mettre en valeur le patrimoine de Grenoble.

Il vise à encourager le développement de cet art.

Destiné aux débutants, on peut **dessiner directement sur un mur**, à l'aide d'une manette et d'un projecteur.



Enfin, on peut récupérer son graffiti sur le site. Il est possible de le **personnaliser** en l'incrustant sur des monuments phares de Grenoble et de le **partager** avec tous ses amis!